

BASES

LIGA DE BALONCESTO CORRAL 3X3

Equipos:

Los equipos constarán como máximo de 8 participantes.

Arbitraje:

Cada equipo arbitrara el mismo numero de partidos para ello deberá estar presente 2 personas del equipo, 1 de árbitro y 1 de mesa, para el arbitraje se seguirán normas ACB (A continuación mostramos algunas de ellas).

Indumentaria

Camisetas del mismo color

Aplazamientos:

Para poder aplazar algún partido, el equipo interesado deberá comunicarlo al equipo rival y a la organización, dejando marcada la fecha en la que se jugara dicho partido. Solo se podrá tener aplazado un partido.

Los partidos se podrán jugar cualquier día, mientras estén de acuerdo los dos equipos y los árbitros, para ello se contactará con ellos y con la organización.

La fecha máxima en la que se podrán jugar partidos aplazados será una semana antes de los play-offs.

Retirada de puntos:

Sólo se retirarán puntos si un equipo no juega alguno de sus partidos:

- Si es por que no se presenta el equipo completo → -3 puntos
- Si es por falta de jugadores(menos de 3) → -2 puntos
- Si es por no jugar uno aplazado (se le retirarán al equipo que lo aplazó) → - 3 puntos

Si han pasado 15 minutos de la hora de comienzo del partido y se incumple alguna de las dos primeras normas anteriores el árbitro dará el partido por acabado y con victoria por 15-0 a favor del equipo rival y la organización procederá a tomar medidas.

REGLAMENTO

LIGA DE BALONCESTO CORRAL 3X3

El partido se compone de 2 períodos de 20 minutos.

Habrán intervalos de 5 minutos entre el primer y el segundo período.

Si el tanteo acaba en empate, al final del tiempo de juego del cuarto período, el partido continuará con un período extra de 5 minutos o con cuantos períodos de 5 minutos sean necesarios para romper el empate.

El partido no podrá comenzar si uno de los equipos no está en el terreno de juego con 3 jugadores preparados para jugar.

El partido comenzará oficialmente con una tanda de tiros libres (mete-falla) para ver quien saca.

Si el balón queda enganchado en el aro de la canasta, tendrá posesión de balón el equipo contrario al que ha realizado el lanzamiento.

Cada equipo tiene dos tiempos muertos a su disposición pudiendo utilizar uno en cada período, nunca los dos en el mismo.

No existirá reloj de posesión pero si pasado medio minuto mas o menos y si el árbitro lo considera oportuno se podrá sancionar con pasivo al equipo que tiene el balón, es decir si un equipo intenta perder tiempo con intencionalidad el árbitro deberá sancionarle.

No existirá tiempo en la zona, pero al igual que en la regla anterior si el arbitro lo considera oportuno deberá actuar, es decir que si pasados unos 5 segundos un jugador no se mueve de la zona será sancionado con la pérdida de posesión.

El resto del reglamento (faltas, pasos etc...) será igual que en la realidad, basándonos en la liga ACB