

TORNEO FUT3X3 - INFORMACIÓN NECESARIA - 15/16/17 AGOSTO - CORRAL DE ALMAGUER (TOLEDO)

TORNEO BENÉFICO FUT3X3

PREMIOS

Medallas del TORNEO FUT3X3 por cada equipo ganador de su categoría.



CATEGORÍAS

- Prebenjamín (2008/2009/2010) >
- Benjamín (2007/2006) >
- Alevín (2005/2004) >
- Infantil (2003/2002) >
- Cadete (2001/2000) >
- Sénior (1999 en adelante) >
- Veterano (1979 en adelante) >

HORARIO

- Viernes 15 / mañana
- Viernes 15 / mañana
- Sábado 16 / mañana
- Sábado 16 / mañana
- Sábado 16 / mañana
- Viernes 15 noche / Sábado 16 noche
- Domingo 17 / mañana

INSCRIPCIONES

Oficinas del Ayuntamiento de Corral de Almaguer (Plaza Mayor, 1)



Teléfono de contacto: 689111925

E-mail: juventudydeportes@corraldealmaguer.es

- Prebenjamín/Benjamín/Alevín: inscripción de 10€ / equipo
- Infantil/Cadete/Sénior/Veterano: inscripción de 15€ / equipo

Inscripciones hasta 1 hora antes del comienzo del torneo (según categoría)

LUGAR

Parque municipal de
Corral de Almaguer (Toledo)

+INFO

[Facebook.com/DEPORTECORRAL](https://www.facebook.com/DEPORTECORRAL)



&

corraldealmaguer.es



REGLAMENTO TORNEO FUT3X3

REGLA I.- TERRENO DE JUEGO.

Tendrá unas dimensiones de 20 x 10 m, con 2 porterías de tamaño reducido.

REGLA II.- NÚMERO DE JUGADORES.

El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores, no existe la figura del portero, no pudiendo tocar la pelota con la mano ningún jugador.

Todos los jugadores deberán ir llevar DNI o Documento que los acredite.

Cada equipo estará formado por 6 componentes máximo. Los cambios se podrán efectuar en cualquier momento del partido siempre que el jugador a quien sustituya haya abandonado el terreno de juego. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego.

Si al comienzo de un partido únicamente están presentes dos componentes del equipo se disputará el partido con la inferioridad numérica que exista. No obstante si en el transcurso del encuentro se incorpora otro/a componente del equipo, este/a podrá actuar ese instante previa solicitud al árbitro.

REGLA III.- DURACIÓN.

Los partidos tendrán una duración de 10 minutos, 5 minutos cada parte y 1 minuto de descanso. No existirán los tiempos muertos. Si el resultado en ese momento fuera de empate, los 3 jugadores que en ese momento estuvieran en el campo, tendrán que lanzar alternativamente penaltis hasta que un equipo falle, no pudiendo repetir el lanzador hasta que no hayan lanzado todos los miembros del equipo, quedando eliminado el equipo que haya fallado.

REGLA IV.- SAQUE DE CENTRO.

Se realizará para dar inicio al partido, una vez realizado el sorteo, y después de conseguir cada gol, para reanudar el juego.

REGLA V.- SAQUE DE BANDA y DE ESQUINA.

Si la pelota sale del recinto por uno de los laterales, se pondrá en juego mediante un saque de banda. Se realizará con el pie. De saque de esquina será posible marcar gol, no así, de saque de banda.

REGLA VI.- DEFENSA.

Se podrá defender en todo el campo y la defensa será libre.

REGLA VII.- SAQUE DE META.

Cuando la pelota salga del terreno de juego por los fondos se realizará un saque de meta. Se realizará con los pies.

REGLA VIII.- EL PENALTY.

El punto de penalty se situará a 10 m. de la línea de meta.

Los jugadores deberán estar en el interior del campo de juego, detrás del jugador que va a lanzar el penalty. En la portería no habrá portero (ningún jugador puede tocar el balón con la mano).

(SIGUE REGLA VIII, EL PENALTY)

TORNEO FUT3X3 – INFORMACIÓN NECESARIA – 15/16/17 AGOSTO – CORRAL DE ALMAGUER (TOLEDO)

Se castigará con penalty cuando el balón se toque con la mano o cuando, con una falta, se evite una clara jugada de gol.

En caso de empate el encuentro se resolverá mediante penaltis.

REGLA IX.- TIROS LIBRES.

Todos los tiros libres son directos. (con una barrera de 3 pasos).

REGLA X.- NORMATIVA.

Las demás normas de juego serán las aplicadas en el Reglamento de Fútbol Sala.

REGLA XI.- EL ÁRBITRO.

No existe la figura de árbitro, serán los jugadores los que controlen el partido, lo que aporta una gran experiencia didáctica de responsabilidad, compañerismo, respeto y tolerancia.

REGLA XII.- CONTROLADOR.

Habrà un controlador/a por parte de la organización, por cada partido, que en caso de conflicto, tenga la última palabra y actúe de mediador/a, el será el encargado de controlar la duración del partido y hacer que se cumplan las normas.

REGLA XIII.- ENLACE.

Habrà un enlace por parte de la organización, que se encargará de avisar a los equipos y llevar los resultados a la mesa de control.

REGLA XIV.- MESA DE CONTROL.

La organización controlará la competición y actuará como comité de competición, decidiendo las sanciones ante conductas antirreglamentarias y antideportivas, existiendo la posibilidad de recurso oral por parte del capitán del equipo afectado.

REGLA XV.- SANCIONES:

A partir de la cuarta falta por cada tiempo, se castigará al equipo infractor con un lanzamiento de penalty. Si algún participante, tuviera una actitud antideportiva será expulsado del partido y no podrá participar en el siguiente.

REGLA XVI.- EQUIPACIONES.

Se recomienda a todos los equipos ir uniformados. En caso de no poseer equipación, la organización dispondrá de petos de colores diferenciados.

REGLA XVII.- DESCALIFICACIONES.

Se eliminará al equipo que:

- Incurra en alineación indebida. La información recibida en la hoja de inscripción, puede ser comprobada en cualquier momento, y si existe alguna falsedad esta será responsabilidad del capitán y el equipo será descalificado.
- Proceda mediante conducta antideportiva: peleas, agresiones, insultos.
- Si no se presentan al partido un número mínimo de jugadores para disputarlos al inicio.

CUALQUIER ASPECTO QUE NO RECOJAN LAS PRESENTES BASES SE RESOLVERÁ A CRITERIO DEL COMITÉ DE COMPETICIÓN Y EN LA NORMATIVA DE FÚTBOL SALA DE LA REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL.